

Palania - Fantasy-Brettspiel der Créatelier-AG



PALANIA – das Fantasy-Brettspiel nimmt Euch mit auf eine Reise in Regionen der Wüste, verwunschene Wälder, Tiefen des Meeres

In der Créatelier-AG des DFG haben Henri Hainz, Laura Irsch, Max Kreuter, Nicolas Lauer und Simon Richter ein Brettspiel erdacht und angefertigt für den diesjährigen Bundeswettbewerb Fremdsprachen. Auf dem Weg durch die verschiedenen Welten müssen Quests erledigt werden. Quests sind Auftragskarten, die jeder Spieler erfolgreich absolvieren muss. Interessant wird es, weil bei der Erfüllung der Missionen auch gegen verschiedenste Monster gekämpft wird und man auch eine gewisse Anzahl Punkte sammeln muss, um zu gewinnen!

Wenn Ihr auch Lust habt, kreativ zu arbeiten und Eure Fremdsprachenkenntnisse in Projekten außerhalb des Unterrichts einzubringen, kommt doch einfach mal vorbei (Mittwoch, 7. Stunde)!

Nähere Informationen bei Frau Choi.





